

KONKURS „POZNAJ GIŻYCKO - ZAGRAJ I ODKRYJ”

Regulamin Konkursu

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Konkurs „Poznaj Giżycko – Zagraj i Odkryj” (zwany dalej „Konkursem”) jest organizowany przez **Powiatowy Ośrodek Rozwoju Edukacji w Giżycku** (zwany dalej „Organizatorem”). Patronat nad konkursem sprawuje **Burmistrz Miasta Giżycka**.
 2. Konkurs ma na celu popularyzację wiedzy o historii, kulturze, przyrodzie i atrakcjach turystycznych Giżycka oraz integrację uczestników poprzez zabawę i rywalizację.
 3. Konkurs jest skierowany do **dzieci, młodzieży i dorosłych**.
 4. KONKURS składa się z 4 kategorii konkursowych:
 - Konkurs : „**Makieta Giżycka**”
 - Konkurs "**Giżycki TikTok Challenge**"
 - Konkurs "**Giżycka Gra Planszowa**"
 - Konkurs "**Jeden z dziesięciu – edycja giżycka**"
 5. Udział w konkursie jest **bezpłatny i dobrowolny**.
-

§ 2. Zasady uczestnictwa

1. W Konkursie mogą wziąć udział osoby indywidualne lub drużyny (w zależności od formy konkursu).
2. Każdy uczestnik (osoba indywidualna lub drużyna) zobowiązany jest do wypełnienia **formularza zgłoszeniowego** do pobrania na stronie internetowej www.poregizycko.pl
1. Konkurs: **Makieta Giżycka: "Giżycko – moje miejsce na Ziemi"** skierowany jest do Rodzin. Zespół może składać się z dziadków, rodziców i obowiązkowo z dzieci uczęszczających do szkoły podstawowej.
 - zadaniem konkursowym jest stworzenie makiety Giżycka;
 - rozmiar makiety i technika mogą być dowolne;
 - uczestnicy mogą puścić wodze fantazji i przedstawić Giżycko według własnej wizji: realistycznie, jak z minionych epok, jako miasto przyszłości, etc.;
 - w przypadku wizji nierealistycznej, w projekcie muszą znaleźć się przynajmniej dwa elementy charakterystyczne dla obecnej architektury miasta, np. budynek Ratusza, Wieża Ciśnień;
 - do każdej makiety należy dołączyć krótki opis, dlaczego twórcy zdecydowali się na takie przedstawienie miasta;
 - ocenie będą podlegać:
 - kreatywność i oryginalność pomysłu (40%),
 - staranność wykonania (40%),
 - uzasadnienie konstrukcji swojej makiety (20%);
 - makiety należy dostarczyć organizatorowi do **16 maja 2025 r.**

2. Konkurs – „**Giżycka gra planszowa**” skierowany jest do uczniów szkół ponadpodstawowych.

- uczestnicy w grupach tworzą własną grę planszową o Giżycku, uwzględniając fakty historyczne, ciekawe miejsca i lokalne tradycje;
- w Konkursie mogą brać udział grupy składające się z minimum 2, a maksymalnie 5 osób;
- gra powinna być oryginalna i zawierać elementy edukacyjne oraz rozrywkowe;
- zespoły testują swoje gry w obecności jury i innych uczestników **15 maja 2025 r.** w Powiatowej Bibliotece Pedagogicznej w Giżycku – PORE, ul. Smętka 5 (wejście od ul. Kościuszki);
- ocenie będą podlegać:
 - kreatywność i oryginalność pomysłu (40%),
 - wartość edukacyjna (30%),
 - grywalność i jakość wykonania (20%),
 - prezentacja gry (10%).

3. Konkurs - **Giżycki TikTok Challenge** skierowany jest do uczniów szkół ponadpodstawowych.

- uczestnicy nagrywają krótkie, trwające do 2 minut filmiki promujące Giżycko, np. jako miejsce turystyczne, historyczne, kulturalno- sportowe;
- ocenie będą podlegać:
 - zgodność z faktami(40%),
 - kreatywność i oryginalność pomysłu (20%),
 - walory promocyjne dla Giżycka (20%),
 - jakość wykonania (20%),
- każdy Uczestnik może zgłosić dowolną liczbę filmików, jednak każda praca musi być unikalna;
- filmiki nie mogą zawierać treści obraźliwych, wulgarnych, naruszających prawo lub dobre obyczaje;
- Uczestnicy dostarczają Organizatorowi nagrania do **15 maja 2025 r.**
- miejscem składania nagrań jest Powiatowa Biblioteka Pedagogiczna w Giżycku – PORE, ul. Smętka 5 (wejście od ul. Kościuszki).

3. Konkurs – „**Jeden z dziesięciu**” – edycja giżycka – rywalizacja na zasadach teleturniej.

- w Konkursie może wziąć udział każda osoba, która ukończyła 19 lat.
- W Konkursie bierze udział 10 uczestników, którzy odpowiadają na pytania dotyczące:
 - historii Giżycka i regionu,
 - zabytków i atrakcji turystycznych,
 - ważnych wydarzeń i postaci związanych z miastem,
 - kultury i tradycji lokalnych;

- Konkurs składa się z trzech rund, w których Uczestnicy odpowiadają na pytania zadawane przez prowadzącego;
- ostatni uczestnik pozostający w grze zostaje zwycięzcą;
- Kryteria oceny:
 - Poprawność odpowiedzi (100%)
- Po zgłoszeniu 10 osób do Konkursu lista uczestników zostaje zamknięta.
- Konkurs odbędzie się **20 maja 2025 r.** w bibliotece Powiatowego Ośrodka Rozwoju Edukacji w Giżycku, ul. Smętka 5 (wejście od ul. Kościuszki).
- _____

§ 4. Nagrody

1. Organizator powołuje komisje konkursowe, które będą czuwać nad prawidłowym przebiegiem konkursu i oceną uczestników.
2. Zwycięzcom w każdej kategorii konkursowej nagrody zostaną wręczone 24 maja 2025 r. podczas obchodów Dni Giżycka.
3. Fundatorem nagród jest Urząd Miasta Giżycka.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie, o czym uczestnicy zostaną poinformowani przed rozpoczęciem konkursu.
1. Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji zgłoszonych prac i nagrań z konkursów w celach promocyjnych.
2. Wszystkie prace konkursowe przechodzą na własność MIASTA.
3. Uczestnik zgłaszając pracę do konkursu oświadcza, że posiada do niej pełne prawa autorskie.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za naruszenie praw osób trzecich przez Uczestników.
5. Uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych do celów organizacji konkursu zgodnie z **RODO**.
6. Wszelkie kwestie sporne rozstrzygają komisje konkursowe.
7. Kontakt z Organizatorem:
Powiatowy Ośrodek Rozwoju Edukacji w Giżycku, ul. Smętka 5
e-mail: biblioteka@poregizycko.pl
tel. 874286663.