

Regulamin Gry Miejskiej „A to Polska właśnie”

I. Organizator

Organizatorem Gry Miejskiej „A to Polska właśnie” jest Powiatowy Ośrodek Rozwoju Edukacji w Giżycku. Patronat honorowy sprawuje Starosta Powiatu Giżyckiego.

II. Założenia organizacyjne

1. Celem gry miejskiej jest:
 - popularyzacja wśród uczniów szkół ponadpodstawowych wiedzy na temat Unii Europejskiej i państw do niej należących,
 - poszerzenie wiedzy o historii Polski dotyczącej obrad Okrągłego Stołu i Wolnych Wyborów,
 - zachęcenie młodzieży do czynnego udziału w poznawaniu miasta Giżycka,
 - propagowanie drużynowego, aktywnego spędzania wolnego czasu na świeżym powietrzu.
2. W grze biorą udział drużyny składające się z 3 uczestników (uczniów szkół ponadpodstawowych z terenu Miasta i Powiatu Giżyckiego).
3. Do gry może zgłosić się dowolna liczba drużyn (jednak tylko po jednej drużynie ze szkoły).
4. Drużyna zgłaszana przez szkołę powinna mieć nazwę, wyznaczonego kapitana drużyny oraz opiekuna, którym może być nauczyciel szkoły.
5. Drużyna, we własnym zakresie, zabezpiecza sprzęt (telefon, aparat fotograficzny, kamera) do nagrywania i możliwości odtwarzania nagranych podczas gry materiałów.
6. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, zatem uczestnicy proszeni są o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej.

III. Przebieg gry

1. Gra rozpoczyna się 3 czerwca 2019 r. w Starostwie Powiatowym a kończy w Powiatowej Bibliotece Pedagogicznej. START godzina 9:00. META godzina 12.00.
2. Każda drużyna na starcie otrzymuje mapkę z wykazem punktów kontrolnych oraz kartę do gry.
3. Zadaniem uczestników jest dotarcie do 5 punktów, znajdujących się na terenie miasta Giżycka.
4. Drużyna w każdym punkcie kontrolnym wykonuje „na czas” określone zadania.
5. Treści zadań związane są z tematyką Unii Europejskiej, Obrad Okrągłego Stołu oraz Wolnych Wyborów 1989 r.
6. Po zaliczeniu wszystkich punktów kontrolnych drużyny spotykają się w Powiatowej Bibliotece Pedagogicznej w celu prezentacji swoich zadań, podsumowania gry i wręczenia nagród.
- 7.

III. Warunki udziału

1. Warunkiem uczestnictwa jest wypełnienie formularza zgłoszeniowego (załącznik nr 1).
2. Zgłoszenie dostępne na stronie www.poregizycko.pl należy zeskanować i przesłać na adres e-mailowy: biblioteka@poregizycko.pl lub dostarczyć osobiście do Powiatowej Biblioteki Pedagogicznej w Giżycku do dnia 30 maja 2019 r.

IV. Laureaci i nagrody

1. Wyniki gry zostaną ogłoszone podczas finału gry miejskiej w PBP. Zostaną one także podane na stronie internetowej placówki oraz powiatu giżyckiego.
2. Dla uczestników gry Organizator przewiduje nagrody.

V. Postanowienia końcowe

1. Regulamin niniejszej gry jest dostępny u Organizatora, oraz na stronie internetowej www.poregizycko.pl
2. Przystąpienie uczestnika do gry jest równoznaczne z akceptacją treści niniejszego Regulaminu.
3. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane i wykorzystywane zgodnie z art. 7 i 13 ust 1 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), dalej Rozporządzenie 2016/679 (zwane dalej „RODO”) Administratorem Danych jest Powiatowy Ośrodek Rozwoju Edukacji w Giżycku.

Załączniki:

Załącznik nr 1 – FORMULARZ ZGŁOSZENIA UDZIAŁU DRUŻYNY W GRZE MIEJSKIEJ